1. 什么是依赖注入、依赖注入的好处和坏处

依赖注入是一个对象托管服务，托管对象的生命周期，从对象的生成到释放。

**坏处**：目前的依赖注入是依赖平台框架的，如果换了平台框架，需要做很大的改动，比如说从dotnet core换回.NET Framework；

**好处**：解耦，这个需要先说对象的依赖关系(拿日志举例)，很多服务都需要使用日志对象来记录日志，每个服务都需要创建一个日志对象，当更换日志驱动的时候，需要每个服务都做修改，而依赖注入是通过提供一个日志接口，让多种日志驱动(NLog,log4net)都实现接口，然后通过依赖注入方式来创建接口的实现类，并注入到服务中，这样当需要更换的时候，直接配置依赖注入的实现类就行了。